

Tematické okruhy na prijímacie skúšky na študijný program

multimediálne inžinierstvo

v odbore

informatika

Informatika

- Číselné sústavy.
- Algoritmizácia úloh (cyklenie, vetvenie).
- Základy objektového programovania.

Multimediálne technológie

- Základné informácie o digitálnom obraze a zvuku.
- Základné princípy kompresie audio, obrazových a video signálov (JPEG, MPEG).
- Snímacie a zobrazovacie technológie.
- Kolorimetria a farebné priestory (Grassmanove zákony, miešanie farieb).
- Základy teórie spracovania signálov.

Informačné a komunikačné technológie

- Základný komunikačný reťazec.
- Modulácie v základnom a prenesenom pásme.
- Vrstvové modely ako štruktúra prenosu údajov, model ISO OSI.
- Protokolový model TCP/IP a jeho vrstvy.